Alcaldía de PEREIRA	**DEPARTAMENTO DE RISARALDA** **MUNICIPIO DE PEREIRA** **SECRETARIA DESARROLLO SOCIAL Y POLITICO** **COOPERATIVA MULTISER** **NIT: 816004711-7**	
FICHA TALLER		**Versión: 1** **Código: 1.1** **Vigencia: 08-2024**

CENTRO VIDA - ORIENTE – MUNICIPIO DE PEREIRA RISARALDA		
FECHA DE LA ACTIVIDAD	**D: 10 MES: JUNIO AÑO: 2026**	**JORNADA: MAÑANA ____ TARDE __X__**
NOMBRE DEL TALLER	**Taller YouTube el mundo en su pantalla**	

OBJETIVO:

- Capacitar a los adultos mayores en el uso básico de la plataforma YouTube, enseñándoles a realizar búsquedas autónomas de contenidos de su interés y a controlar la reproducción de videos para favorecer su aprendizaje e independencia digital.

TEMAS PARA DESARROLLAR

- **Concepto de YouTube como Biblioteca Digital:** Comprensión de la plataforma como una biblioteca infinita de videos accesibles a cualquier hora, similar a una biblioteca tradicional de libros.
- **Ventajas del Aprendizaje Virtual Autónomo:** Acceso a clases gratuitas (manualidades, recetas, tejidos) desde el hogar y con la libertad de aprender al propio ritmo del usuario.
- **Herramientas de Búsqueda ("La Lupita Mágica"):** Uso táctil del icono de la lupa para escribir o el uso del micrófono para realizar búsquedas mediante comandos de voz.
- **Fórmula de Búsqueda Efectiva:** Combinación de intereses personales y palabras clave para obtener resultados óptimos (Ej: "Tejido bufanda fácil" o "Cuidar plantas en maceta").
- **El Tablero de Control y el "Súper Poder de la Pausa":** Manejo de las funciones esenciales del reproductor: pausar/reproducir, retroceder 10 segundos para repetir instrucciones complejas y activar la pantalla completa.

METODOLOGIA:

El taller se desarrolló mediante una **metodología de alfabetización digital guiada y demostrativa**, dividida en las siguientes fases:

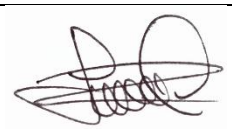
- **Presentación Conceptual:** Se dio inicio proyectando el material visual titulado *"YouTube: El Mundo en su Pantalla"*. A través de analogías sencillas, se les explicó a las usuarias qué es la plataforma y los beneficios de controlar el contenido a su propio ritmo sin presiones externas.
- **Desglose Técnico de la Interfaz:** Siguiendo las diapositivas de la presentación, la facilitadora explicó paso a paso el funcionamiento de "La Lupita Mágica", mostrando de manera gráfica cómo activar el teclado o cómo usar el micrófono para hablarle directamente al dispositivo en voz alta.
- **Modelado de Fórmulas y Mandos:** Se enseñó en la pizarra la estructura correcta para buscar pasatiempos o ideas para el hogar. Posteriormente, se detallaron los botones del tablero de control técnico (Pausa, Retroceso de 10 segundos y Pantalla Completa), enfatizando de forma lúdica el uso de la pausa cuando un instructor virtual va demasiado rápido.
- **Fase Práctica ("¡Es su turno!"):** Tras la explicación de la presentación, las participantes procedieron a abrir la aplicación en sus dispositivos móviles para buscar de forma individual un tema de su interés (recetas, tejidos u otros pasatiempos), contando con asistencia personalizada para resolver dudas en tiempo real.

Alcaldía de PEREIRA	**DEPARTAMENTO DE RISARALDA** **MUNICIPIO DE PEREIRA** **SECRETARIA DESARROLLO SOCIAL Y POLITICO** **COOPERATIVA MULTISER** **NIT: 816004711-7**	
FICHA TALLER		**Versión: 1** **Código: 1.1** **Vigencia: 08-2024**

CONCLUSIONES:

- **Alto Nivel de Interés y Motivación:** Los usuarios se mostraron sumamente interesados y receptivos por aprender a manejar la herramienta, rompiendo barreras de resistencia y temores comunes hacia el uso de las tecnologías de la información.
- **Asimilación de la Búsqueda por Voz:** El descubrimiento del uso del micrófono ("Lupita Mágica") fue uno de los puntos con mayor impacto positivo, ya que facilita significativamente el acceso a la plataforma para aquellas usuarias que presentan dificultades en la escritura digital o limitaciones visuales.
- **Empoderamiento para el Autoaprendizaje:** La interiorización de funciones como pausar y retroceder les otorgó a los participantes una percepción de control sobre sus dispositivos, permitiéndoles entender que pueden aprender nuevos oficios y manualidades desde casa sin depender de terceros.
- **Apropiación Tecnológica Exitosa:** La jornada cerró con éxito demostrando que el interés y las ganas de aprender superan los sesgos de la edad, dejando al grupo motivado para seguir explorando contenidos formativos y de entretenimiento en la plataforma del Centro Vida.

N°ASISTENTES: En esta actividad participaron activamente un grupo de:
Mujeres: 57
Hombres: 32
Total adultos: 89



LILIANA CRISTINA GUARIN CASTILLO

C.C # 25.180.678

TALLERISTA EN MANUALIDADES Y ARTES PLASTICAS



CENTRO VIDA – ORIENTE PEREIRA – C.V.O.P
Calle 4 # 8 - 01 – Comuna Villavicencio - Cel +57 320 688 9146 - Pereira-Risaralda
E-mail: multisercta@gmail.com